

# city skyline



-  Spielregel
-  Rules
-  Regles
-  Spelregles



# City Skyline

Von Reiner Knizia

## Inhalt:

56 Aufgaben, 50 Etagensteine, 10 Parks, 1 Spielbrett

Wähle eine Aufgabe und lege das Spielbrett und das abgebildete Spielmaterial bereit. Stecke die Etagensteine zu Hochhäusern der benötigten Höhe zusammen. ① Die Aufgaben sind in vier Schwierigkeitsstufen gegliedert und werden in aufsteigender Reihenfolge immer fordernder.

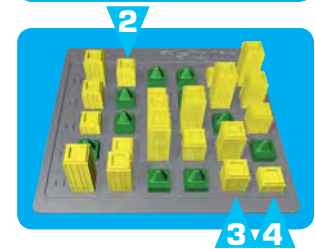
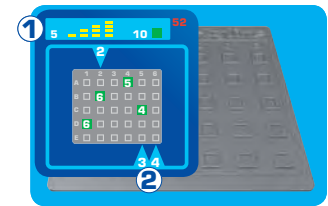
Jede Aufgabe zeigt waagrechte Reihen und senkrechte Spalten. Am Ende einiger Reihen oder Spalten ist durch eine Zahl vorgegeben, wie viele Gebäude von diesem Standort aus in gerader Linie in Pfeilrichtung zu sehen sein sollen. ② Höhere Häuser verdecken hierbei niedrigere Häuser.

**Goldene Regel:** In einer Reihe oder Spalte darf maximal ein Haus jeder Höhe platziert werden. Parks dürfen beliebig oft in einer Reihe oder Spalte vorkommen.

In einigen Aufgaben sind bereits Parks vorgegeben. Platziere auf den entsprechenden Feldern einen Park auf dem Spielbrett. Ist in einem Park eine Zahl abgebildet, gibt diese vor, wie viele Gebäude von diesem Park in allen horizontalen und vertikalen Richtungen zusammen zu sehen sein sollen.

**Die Aufgabe:** Platziere die Häuser so auf dem Spielbrett, dass alle Vorgaben erfüllt sind. Jede Aufgabe hat nur eine Lösung!

Reiner Knizia dankt Sebastian Bleasdale für die Erstellung der Prüfsoftware für die Ausgaben. Vielen Dank an Gavin Hamilton und die Easteal Familie fürs unermüdliche Knobeln.





Made in Russia  
© 2010 **HUCH! & friends**  
[www.huchandfriends.de](http://www.huchandfriends.de)

Autor: Reiner Knizia  
Grafik / Design: service3

Distribution: Hutter Trade GmbH + Co KG  
Bgm.-Landmann-Platz 1-5  
D-89312 Günzburg

**HUCH!** & friends  
HUCH!